|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | |  | |
| Test końcowy | | | *PS-06-01-Z1/03*  Ważne od: 2021.07.02 | |
| ***Big Data i Data Science - Zastosowanie algorytmów sztucznej inteligencji***  ***SK-INN-ANDRTA***  ***Data: 24.09.2024 – 27.09.2024***  ***Wykładowca: Marcin Albiniak***  ***TES\_240924\_2551500INN\_140408AK\_*** | | |  | |
| ***Dane uczestnika testu*** | ***Wyniki – punktacja*** | |
| ***Imię:*** | ***Maksymalna: 12 pkt.*** | |
| ***Nazwisko:*** | ***Uzyskana:*** | |
| ***Data wypełnienia testu:*** |  | |
| ***Miejscowość:*** |  | |

**1) Środowiska do programowania w języku Python to :**

Datalore

PyCharm

Intellij

Visual Studio Code

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

**2) Konstruktor w Pythonie tworzą metody:**

\_\_cls\_\_

\_\_init\_\_

\_\_main\_\_

\_\_new\_\_

Liczba punktów: ***\_\_\_\_***

**3) Sieć neuronowa składa się z :**

warstwy ukrytej

horyzontu zdarzeń

warstwy wejściowej

operatora selekcji

Liczba punktów: ***\_\_\_\_***

**4) W algorytmie genetycznym za ocenę jakości populacji odpowiada:**

ewaluator

funkcja przystosowania

funkcja aktywacji

warunek główny

Liczba punktów: ***\_\_\_\_***

**5) Tworzenie modelu poprzez układanie warstw w Tensorflow, tworzy się za pomocą referencji:**

tensorflow.keras.layers()

tensorflow.keras.models.Sequential()

scipy.layers()

pandas.df.model()

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

**6) Podstawowymi strukturami w Pandas są:**

DataFrame

Tuple

Series

Set

Liczba punktów: ***\_\_\_\_***

**7)** **jednorazowe użycie w procesie uczenia wszystkich przypadków uczących zawartych w zbiorze uczącym to:**

default set

epoka

okres

element

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

**8) Do algorytmów sztucznej inteligencji zaliczamy**

algorytm Euklidesa

algorytmy sieci neuronowych

algorytmy genetyczne i ewolucyjne

klasyczne algorytmy sortujące

Liczba punktów: ***\_\_\_\_***

**9)** **zadania jakie można wykonać za pomocą tensorflow:**

regresja

klasyfikacja

rozwiązywanie układów nieliniowych n-równań

tworzenie sterowników samoprogramowalnych

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***

**10) Cechy algorytmów heurystycznych:**

Orientacja na szybkość i efektywność

Krzyżowanie osobników populacji

Stosowanie zasad lub reguł kciuka

Stosowanie technik metaheurystycznych

Liczba punktów: ***\_\_\_\_\_***